

GMX ist ein Internetangebot der 1&1 Mail & Media GmbH, Zweigniederlassung Karlsruhe, Brauerstr. 48, 76135 Karlsruhe, nachfolgend "GMX" genannt.

DURCH INSTALLIEREN DER SOFTWARE STIMMEN SIE ALLEN BEDINGUNGEN UND KUNDITIONEN DIESES VERTRAGES ZU.

§ 1 Geltungsbereich

- a) Dies ist ein Vertrag zwischen Ihnen (Nutzer) und GMX über die Nutzung der Software „GMX Tresor“.
- b) Dieser Vertrag gilt für das Programm GMX Tresor für Windows und das dazugehörige Erläuterungsmaterial (Software).
- c) Die Bezeichnung "Software" umfasst auch sämtliche verbesserte und geänderte Fassungen, für die GMX eine Lizenz erteilt, die GMX zum Download bereithält, oder die im Rahmen der Programmnutzung installiert wird.
- d) Die Nutzung vom GMX Tresor setzt voraus, dass sich der Nutzer zuvor bei GMX, einem Service von GMX registriert, und ein E-Mail-Konto zugeordnet bekommen hat.
- e) Dies ist ein Lizenzvertrag und kein Kaufvertrag. GMX bzw. deren Geschäftspartner bleiben weiter Eigentümer dieser Kopie der Software und jeder weiteren Kopie, zu deren Anfertigung Sie gemäß diesem Vertrag berechtigt sind.
- f) Sie sind gehalten, diesen Vertrag sorgfältig durchzulesen. Wenn Sie am Ende dieser Lizenzbedingungen die Schaltfläche "Annehmen" anklicken und damit die Installation der Software beginnen, akzeptieren Sie diesen Lizenzvertrag. Falls Sie diesem Vertrag nicht zustimmen, müssen Sie ihn durch Anklicken der Schaltfläche "Ablehnen" ablehnen. In diesem Fall können und dürfen Sie die Software nicht installieren und nicht nutzen oder müssen die Software gegebenenfalls wieder deinstallieren.

§ 2 Vertragsbeginn und –ende

- a) Der Vertrag entfaltet mit der Installation und Einrichtung der Software oder der anderweitigen Nutzung der Software rechtliche Wirkung.
- b) Die Software ist unentgeltlich. GMX behält sich das Recht vor, jederzeit ohne Ankündigung die Unterstützung der Software zu beenden und den Zugriff auf die Software zu verweigern. Damit gilt die eingeräumte Lizenz als von GMX mit sofortiger Wirkung gekündigt.
- c) Die Lizenz erlischt automatisch mit sofortiger Wirkung, wenn der Nutzer gegen die in diesem Vertrag festgesetzten Nutzungsbedingungen verstößt.
- d) Wird das gemäß Ziffer 1d) dieses Endbenutzer-Lizenzvertrages für die Nutzung des GMX Leistungsangebotes notwendige GMX E-Mail-Konto gemäß den dafür geltenden Allgemeinen Geschäftsbedingungen gekündigt, so endet damit automatisch auch der Lizenzvertrag über das Programm „GMX Tresor“ nach diesem Endbenutzer-Lizenzvertrages.

§ 3 Lizenzierung

a) Die Bezeichnung "Software" umfasst das Programm „GMX Tresor“ selbst sowie sämtliche verbesserte und geänderte Fassungen, für die GMX eine Lizenz erteilt, die GMX zum Download bereithält, oder die im Rahmen der Programmnutzung installiert wird.

b) Die Software wurde unter Beachtung wissenschaftlicher Sorgfalt und anerkannter Regeln der Technik, insbesondere anerkannter Programmierregeln, entwickelt.

Sämtliche Leistungsdaten und sonstige Softwarebeschreibungen stellen keine Zusicherung irgendwelcher Eigenschaften dar.

GMX und ihre Zulieferer geben keine Zusicherungen oder Garantien, weder ausdrücklicher oder stillschweigender Natur, in Bezug auf die Software, die Qualität der Software oder die Eignung der Software für einen bestimmten Zweck, ab. GMX garantiert nicht, dass die Software frei von Fehlern ist oder unterbrechungsfrei funktioniert.

Mündliche oder schriftliche Informationen oder Ratschläge von GMX, von ihren Händlern, Vertragshändlern, Vertretern oder Angestellten begründen weder eine Gewährübernahme, noch erweitern sie irgendeinen Gewährleistungsrahmen dieser Vereinbarung.

c) Die Software ist sowohl durch Urheberrechtsgesetze und internationale Urheberrechtsvereinbarungen als auch durch andere Gesetze und Vereinbarungen über gewerbliche Schutzrechte geschützt. Mit Ihrer Annahme dieses Vertrags gewährt GMX Ihnen eine nicht ausschließliche Lizenz zur Benutzung der Software, und zwar

- I. zur Verwendung der Software auf Ihrem Rechner oder mobilem Gerät (z.B. Mobiltelefon oder Smartphone);
- II. zum Laden der Software in den Arbeitsspeicher (RAM) Ihres Rechners oder mobilen Geräts (z.B. Mobiltelefon oder Smartphone);
- III. zum Installieren der Software auf einem permanenten Speichermedium (z.B. Festplatte);
- IV. zum Anfertigen von Sicherungskopien
- V. zum Ausdruck der Ergebnisse und Bildschirmanzeigen der Software für den persönlichen Gebrauch.

Es ist NICHT gestattet:

- VI. die Software abzuändern, zu übersetzen, zurückzuentwickeln, zu dekompileieren, zu disassemblieren oder ähnliche Produkte, die auf der Software basieren, zu erstellen;
- VII. die Software auf andere Art und Weise zu vervielfältigen als oben beschrieben, sie zu vermieten, zu verleasen, zu verleihen, ein Sicherungsrecht daran zu bestellen oder anderweitig Rechte an der Software zu übertragen;
- VIII. die Hinweise oder Kennzeichnung der Rechtsinhaberschaft der Software wie Urhebervermerke bei erlaubtem Kopieren der Software oder bei erlaubtem Ausdrucken der Ergebnisse und der Bildschirmanzeigen der Software zu entfernen oder abzuändern;

d) Der Nutzer verpflichtet sich sicherzustellen, dass jeder, der dieses Programm auf dem Rechner oder dem mobilen Gerät (z.B. Mobiltelefon oder Smartphone) des Nutzers nutzt, dies nur im Rahmen dieser Lizenzvereinbarung durchführt und diese Lizenzvereinbarung einhält.

§ 4 Softwarebestandteile von Drittanbietern

a) Die Software enthält darüber hinaus möglicherweise Software von Drittanbietern, für die bestimmte Hinweise und/oder zusätzliche Geschäftsbedingungen erforderlich sind. Diese für Software von Drittanbietern erforderlichen Hinweise und/oder zusätzliche Geschäftsbedingungen werden als Teil dieser LIZENZVEREINBARUNG aufgenommen und werden ebenfalls mit Annahme dieser Vereinbarung nach § 1 f) akzeptiert

b) Teile der Software beruhen auf folgender Open Source Software:

I. Für

1. Android Open Source Project (Google, Inc.) unter Apache License v2

(<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>)

2. Bouncy Castle (The Legion of the Bouncy Castle Inc.) unter MIT License

(<https://opensource.org/licenses/MIT>)

3. Butter Knife (Jake Wharton) unter Apache License v2

(<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>)

4. Dagger 2 (Google, Inc.) unter Apache License v2

(<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>)

5. greenDAO (greenrobot) unter Apache License v2

(<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>)

6. Gson (Google, Inc.) unter Apache License v2

(<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>)

7. Guava (The Guava Authors) unter Apache License v2

(<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>)

8. OkHttp (Square, Inc.) unter Apache License v2

(<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>)

9. RxAndroid (Netflix, Inc.) unter Apache License v2

(<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>)

10. RxJava (Netflix, Inc.) unter Apache License v2

die Android-Version der Software

(<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>)

11. SIV Mode (Skymatic UG) unter MIT License

(<https://opensource.org/licenses/MIT>)

12. SLF4J (QOS.ch) unter MIT License (<https://opensource.org/licenses/MIT>)

13. Timber (Jake Wharton) unter Apache License v2

(<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>)

II. Für

1. AFNetworking (Alamofire Software Foundation) unter MIT License

(<https://opensource.org/licenses/MIT>)

2. Atomics (timehop) unter MIT License (<https://opensource.org/licenses/MIT>)

3. Base32 (Dave Poirier) unter Public Domain

4. CSNotificationView (Christian Schwarz) unter MIT License

(<https://opensource.org/licenses/MIT>)

5. FXKeychain (Nick Lockwood) unter Zlib License

(<https://opensource.org/licenses/Zlib>)

6. KZPropertyMapper (Krzysztof Zabłocki) unter MIT License

(<https://opensource.org/licenses/MIT>)

7. MBProgressHUD (Matej Bukovinski) unter MIT License

(<https://opensource.org/licenses/MIT>)

8. QBImagePicker (Katsuma Tanaka) unter MIT License

(<https://opensource.org/licenses/MIT>)

9. Reachability (Tony Million) unter BSD 2-clause "Simplified" License

(<https://opensource.org/licenses/BSD-2-Clause>)

10. SORelativeDateTransformer (Standard Orbit Software, LLC) unter MIT License

(<https://opensource.org/licenses/MIT>)

11. SVProgressHUD (Sam Vermette, Tobias Tiemerding und anderen) unter MIT License

(<https://opensource.org/licenses/MIT>)

12. XLForm (Xmartlabs) unter MIT License (<https://opensource.org/licenses/MIT>)

III. Für die Windows-Version der Software

1. Apache Jackrabbit (The Apache Software Foundation) unter Apache License v2

(<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>)

2. Bouncy Castle (The Legion of the Bouncy Castle Inc.) unter MIT License

(<https://opensource.org/licenses/MIT>)

3. Dagger 2 (The Dagger Authors) unter Apache License v2

(<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>)

4. Guava (The Guava Authors) unter Apache License v2

(<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>)

5. Gson (Google Inc.) unter Apache License v2

(<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>)

die iOS-Version der Software

6. Jetty (Mort Bay Consulting Pty Ltd.) unter Apache License v2

(<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>)

7. Logback (QOS.ch) unter LGPL 2.1 (<https://www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2.1>)
8. SIV Mode (Skymatic UG) unter MIT License (<https://opensource.org/licenses/MIT>)
9. SLF4J (QOS.ch) unter MIT License (<https://opensource.org/licenses/MIT>)
10. zxcvbn4j (Nulab Inc) unter MIT License (<https://opensource.org/licenses/MIT>)

§ 5 Leistung und Gegenstand / Softwarebeschreibung

Die Software GMX Tresor für Windows synchronisiert mit Hilfe der GMX Cloud für Windows ein auf Ihrem PC angelegtes virtuelles Laufwerk mit dem Inhalt, der auf Ihrer GMX Cloud im zu diesem Zwecke angelegten Ordner GMX Tresor (die GMX Cloud im Internet) gespeichert ist. Dieser Ordner wird bei erster Benutzung der Tresor-Anwendung im obersten Verzeichnis der GMX Cloud im Internet angelegt. Wird dieser Ordner verändert (verschoben, umbenannt, gelöscht), funktioniert der GMX Tresor nicht mehr. Auch dürfen die in diesem Ordner enthaltene *systemdaten.gmxtresor*-Datei nicht verändert werden, um die Funktionalität zu gewährleisten. Wird eine Datei auf dem PC in den Ordner hinzugefügt oder entfernt, so wird diese auch auf Ihre GMX Cloud übertragen oder dort entfernt. Wird eine Datei auf Ihrer GMX Cloud mit Hilfe einer unserer mobilen Tresor-Anwendungen für iOS und Android hinzugefügt oder entfernt, so sorgt die Software dafür, dass die Datei auch auf Ihren PC übertragen oder entfernt wird.

§6 Beachtung von Urheberrechten und Pflichten des Nutzers

a) Alle im Rahmen der Software dargestellten Marken, sonstige gewerbliche Schutzrechte oder geistiges Eigentum Dritter ist Eigentum der jeweiligen Inhaber, auch wenn diese nicht mit Schutzzeichen gekennzeichnet sind.

b) Die Software und der damit verbundene Dienst sind durch patent-, marken- und urheberrechtliche Bestimmungen vor Vervielfältigung und Missbrauch geschützt. Soweit Programme von Lizenzgebern zur Anwendung kommen, ist deren Eigentum in gleichem Umfang geschützt. Die unerlaubte Vervielfältigung, Verbreitung oder Veröffentlichung der Software bzw. mit dieser verbundenen Dienste bzw. deren Inhalte oder deren Nachahmung wird von GMX durch zivil-, notfalls auch strafrechtliche Maßnahmen verfolgt.

c) Nur solche Mitteilungen, Daten und Inhalte dürfen hochgeladen, gespeichert, zum Abruf bereit gehalten und/oder übermittelt bzw. verbreitet werden, für die der Nutzer die dazu erforderlichen Rechte (insbesondere Urheber- und Leistungsschutzrechte) hat und die keine Rechte Dritter verletzen. Insbesondere muss der Nutzer etwa erforderliche Urheber- und Leistungsschutzrechte oder Nutzungsrechte besitzen, die auch die Verwendung durch Dritte abdecken. Die Erstellung und Verbreitung von Raubkopien bzw. Kopien, die über das vom jeweiligen Urheber eingeräumte Kopierrecht hinausgehen, ist verboten. Der Nutzer hat sich vor dem Hochladen, Speichern, Bereithalten zum Abruf und/oder Übermitteln bzw. Verbreiten von Mitteilungen, Daten und Inhalten, insbesondere Bildern, Software, Musik, über etwaige Urheberrechte zu erkundigen und bereits bei Zweifeln darauf zu verzichten.

d) Der Nutzer darf mit Form, Inhalt oder verfolgtem Zweck der hochgeladenen Daten nicht gegen gesetzliche Verbote, die guten Sitten und Rechte Dritter (Marken-, Namens-, Urheber-, Datenschutzrechte usw.) verstoßen. Insbesondere verpflichtet sich der Nutzer, in der hochgeladenen Daten keine pornografischen, gewaltverherrlichenden oder volksverhetzenden

Inhalte darzustellen, nicht zu Straftaten aufzurufen oder Anleitungen hierfür darzustellen und zu versenden, nicht zu Straftaten aufzurufen oder Anleitungen hierfür zu geben und keine Leistungen anzubieten oder anbieten zu lassen, die pornografische und/oder erotische Inhalte (z.B. Nacktbilder, Peepshows etc.) zum Gegenstand haben.

e) Der Nutzer darf keine Daten versenden oder auf einem Datenträger von GMX speichern, die nach ihrer Art oder Beschaffenheit (z.B. Viren), Größe oder Vervielfältigung (z.B. Spamming) geeignet sind, den Bestand oder Betrieb des Rechenzentrums oder Datennetzes von GMX zu gefährden.

f) Für jeden Fall der schuldhaften Zuwiderhandlung gegen vorstehende Verpflichtung unter Berücksichtigung des Rechtsinstitutes des Fortsetzungszusammenhangs verspricht der Nutzer die Zahlung einer Vertragsstrafe in Höhe von EUR 5.010,00 (in Worten: fünftausendundzehn Euro). Die Geltendmachung eines weiteren Schadensersatzes durch GMX ist dadurch nicht ausgeschlossen.

g) Erlangt GMX Kenntnis davon, dass der Daten-Verkehr des Nutzers mit Form, Inhalt oder verfolgtem Zweck gegen gesetzliche Verbote/Gebote, Rechte Dritter oder die guten Sitten verstoßen, ist GMX berechtigt, die rechtswidrigen Informationen zu entfernen oder den Zugang zu diesen zu sperren.

h) Verstoßen die hochgeladenen Daten des Nutzers gegen die genannten Verbote, die guten Sitten oder Rechte Dritter und hat der Nutzer dies zu vertreten, haftet der Nutzer gegenüber

GMX auf Ersatz aller hieraus entstehenden Schäden. Der Nutzer stellt GMX im Innenverhältnis von etwaigen aus diesen Verstößen resultierenden Ansprüchen Dritter frei.

i) Der Nutzer hat selbst dafür Sorge zu tragen, dass Daten, die auf die GMX Cloud übertragen oder in den definierten Ordner auf dem PC zur Synchronisation gelegt werden, an einer zusätzlichen Stelle („Backup“) gesichert werden.

§ 7 Softwareaktualisierungen

Durch die von Ihnen verwendete Software werden möglicherweise automatisch Aktualisierungen von GMX oder einem mit ihr verbundenen Unternehmen heruntergeladen und installiert. Diese Aktualisierungen dienen der Optimierung, Erweiterung und Weiterentwicklung der Software und können in Form von Fehlerbehebungen, erweiterten Funktionen sowie in Form vollständig neuer Versionen vorliegen. Sie erklären sich im Rahmen der Nutzung der Software mit dem Erhalt derartiger Aktualisierungen einverstanden und erteilen GMX oder einem mit ihr verbundenen Unternehmen die Berechtigung zum Übermitteln dieser Aktualisierungen.

§ 8 Gewährleistung

a) GMX weist darauf hin, dass Computerprogramme nicht so entwickelt werden können, dass sie für alle Anforderungen sowie System- und Hardwarekonfigurationen fehlerfrei laufen. GMX übernimmt auch keine Gewähr, dass der Dienst und die dafür zum Einsatz gelangende Software den speziellen Anforderungen des Nutzers genügen.

b) Für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen der anbietenden Unternehmen übernimmt GMX keine Gewähr. Insbesondere wird keine Gewähr dafür übernommen, dass die dargestellten Produkte und Dienstleistungen der anbietenden Unternehmen zu den angegebenen Bedingungen bei den betreffenden Unternehmen tatsächlich erworben werden können. Nutzer und Interessenten sind daher bei Erwerbsabsicht verpflichtet, sämtliche für den Vertragsschluss maßgeblichen Informationen und deren Aktualität selbst

anhand der Angaben des anbietenden Unternehmens zu überprüfen.

c) GMX gewährleistet nicht, dass der Dienst jederzeit erreichbar und fehlerfrei ist. Dies gilt insbesondere, soweit der Zugriff auf den Dienst durch Störungen verursacht wird, die außerhalb der Sphäre von GMX liegen.

d) Von der Gewährleistung ausgeschlossen sind grundsätzlich solche Fehler, die durch äußere Einflüsse, Bedienungsfehler oder nicht von GMX durchgeführte Änderungen, Ergänzungen, Ein- oder Ausbauten, Reparaturversuche oder sonstige Manipulationen entstehen.

§ 9 Haftung

a) GMX haftet für Schäden, gleich aus welchem Rechtsgrund, die auf vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Vertragsverletzungen beruhen für alle darauf zurückzuführenden Schäden unbeschränkt.

b) Im Falle leichter Fahrlässigkeit haftet GMX nur wenn die Sach- und Vermögensschäden aus der Verletzung einer wesentlichen Vertragspflicht oder aus dem Fehlen einer zugesicherten Eigenschaft resultieren. Im Falle der Verletzung einer wesentlichen Vertragspflicht ist die Haftung von GMX für darauf zurückzuführende Schäden auf den bei

Vertragsschluss typischerweise vorhersehbaren Schaden begrenzt; bei Fehlen einer zugesicherten Eigenschaft, auf die Höhe des vorhersehbaren Schadens, der durch die Eigenschaftszusicherung verhindert werden sollte.

c) Bei leicht fahrlässig verursachtem Datenverlust ist die Haftung von GMX auf den typischen Wiederherstellungsaufwand beschränkt, der bei regelmäßiger und gefahrensprechender Anfertigung von Sicherungskopien eingetreten wäre. Als Minimum einer gefahrensprechenden Anfertigung von Sicherungskopien gilt einmal täglich.

d) Der Einwand des Mitverschuldens des Nutzers bleibt GMX unbenommen.

e) Im Übrigen ist die Haftung von GMX ausgeschlossen; unberührt bleibt jedoch die gesetzliche Haftung von GMX bei Personenschäden und nach dem Produkthaftungsgesetz sowie im Anwendungsbereich des § 44a TKG.

f) Bei Verlust des Tresor-Passwortes kann GMX keinen Ersatz leisten. Dementsprechend haftet GMX auch nicht für Schäden, die aus dem Verlust des Tresor-Passwortes oder in Folge einer Manipulation des GMX Tresors oder der *systemdaten.gmxtresor*-Datei entstehen.

§ 10 Verlinkungen auf Seiten des Internets

Falls die Software Links zu anderen Seiten des Internets herstellt, um dem Nutzer erleichterten Zugang zu relevanten Informationen oder Dienstleistungen zu verschaffen, gilt: Die verlinkten Seiten werden von Dritten betrieben; GMX hat keinen Einfluss auf den Inhalt dieser Seiten, die darauf enthaltenen Informationen und die Qualität der dort beworbenen oder angebotenen Produkte oder Dienstleistungen. GMX hat diese Seiten nicht überprüft. GMX übernimmt keinerlei Haftung in Bezug auf die verlinkten Seiten. Für die Inhalte dieser Seiten sind die Anbieter der jeweiligen Seiten selbst verantwortlich.

§ 11 Datenschutz

a) Für die Android und iOS-Version der Software gilt folgendes:

- I. Ihr Nutzerlogin, bestehend aus Ihrer bei uns registrierten Email-Adresse und dem dazugehörigen Passwort, wird im Rahmen der obligatorischen Anmeldung zur Authentifizierung verwendet.
- II. Darüber hinaus werden Daten über die weitere Nutzung der App ausschließlich in anonymisierter Form zur weiteren Verbesserung der Software verwendet. Bei den Daten handelt es sich um:
 - - Anzahl Ihrer Logins
 - - Betriebssystem des verwendeten Endgerätes
 - - Versionsnummer der von Ihnen genutzten Tresor-Anwendung
- III. Durch Abschluss dieser Nutzungsbedingungen stimmen Sie darüber hinaus der Geltung der GMX Datenschutzhinweise in ihrer jeweils gültigen Fassung zu. Siehe <https://service.gmx.net/de/cgi/g.fcgi/products/mail/agb/privacy>.

b) Für die Windows-Version der Software gilt folgendes:

- I. GMX erhebt, verarbeitet und nutzt personenbezogene Daten eines Nutzers ohne weitergehende, notwendige Einwilligung, soweit sie für die Vertragsbegründung und -abwicklung sowie zu Abrechnungszwecken erforderlich sind sowie in der unter Datenschutzhinweise beschriebenen Weise. Die Datenschutzhinweise sind abrufbar unter <https://service.gmx.net/de/cgi/g.fcgi/products/mail/agb/privacy>.
- II. GMX weist den Nutzer ausdrücklich darauf hin, dass der Datenschutz und die Datensicherheit für Datenübertragungen in offenen Netzen wie dem Internet nach dem derzeitigen Stand der Technik nicht gewährleistet werden kann. Der Nutzer weiß, dass der Provider die auf den Webservern gespeicherten Daten des Nutzers aus technischer Sicht jederzeit einsehen kann. Auch andere Teilnehmer am Internet sind unter Umständen technisch in der Lage, unbefugt in die Netzsicherheit einzugreifen und den Nachrichtenverkehr zu kontrollieren. Für die Sicherheit und Sicherung der von ihm ins Internet übermittelten und auf Webservern gespeicherten Daten trägt der Nutzer vollumfänglich selbst Sorge.
- III. Ihr Nutzerlogin, bestehend aus Ihrer bei uns registrierten Email-Adresse und dem dazugehörigen Passwort, wird im Rahmen der obligatorischen Anmeldung zur Authentifizierung verwendet.
- IV. Darüber hinaus werden Daten über die weitere Nutzung vom GMX Tresor für Windows ausschließlich in pseudonymisierter Form über die Prüfung nach regelmäßigen Updates zur weiteren Verbesserung der Software verwendet.

§ 12 Datenschutz

- a) Ausschließlicher Gerichtsstand für alle Streitigkeiten aus diesem Vertrag ist, sofern gesetzlich zulässig, Karlsruhe.
- b) Für die von GMX auf der Grundlage dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen abgeschlossenen Verträge und für aus ihnen folgende Ansprüche gleich welcher Art gilt ausschließlich das Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss der Bestimmungen zum einheitlichen UN-Kaufrecht über den Kauf beweglicher Sachen und unter Ausschluss des deutschen internationalen Privatrechts.
- c) Sollten Bestimmungen dieser Lizenzvereinbarung unwirksam sein oder werden, so berührt dies die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen nicht. Vielmehr gilt anstelle jeder unwirksamen Bestimmung eine dem Zweck der Vereinbarung entsprechende oder zumindest nahekommende Ersatzbestimmung, wie sie die Parteien zur Erreichung des gleichen wirtschaftlichen Ergebnisses vereinbart hätten, wenn sie die Unwirksamkeit der Bestimmung gekannt hätten. Entsprechendes gilt für Unvollständigkeiten.